



ประกาศคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรดิตถ์

เรื่อง รายชื่อผู้มีสิทธิ์นำเสนอผลงานผลงานวิจัยแบบบรรยาย (Oral presentation) ในการประชุมวิชาการระดับชาติครุศาสตร์ศึกษา ครั้งที่ 7 “Soft skill & PTRU เพื่อสร้างการเปลี่ยนแปลง”

ตามที่เครือข่ายคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏภาคเหนือ ได้มีมติให้คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรดิตถ์ ดำเนินโครงการการประชุมวิชาการระดับชาติครุศาสตร์ศึกษา ครั้งที่ 7 “Soft skill & PTRU เพื่อสร้างการเปลี่ยนแปลง” ร่วมกับสมาคมบริหารการศึกษาแห่งประเทศไทย ในวันที่ 11 - 12 กุมภาพันธ์ 2568 ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรดิตถ์ อำเภอเมืองอุดรดิตถ์ จังหวัดอุดรดิตถ์ นั้น

ในการนี้คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรดิตถ์ จึงขอประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์นำเสนอผลงานผลงานวิจัยแบบบรรยาย (Oral presentation) ในการประชุมวิชาการระดับชาติครุศาสตร์ศึกษา ครั้งที่ 7 “Soft skill & PTRU เพื่อสร้างการเปลี่ยนแปลง” ตามเอกสารที่แนบท้ายประกาศนี้ ทั้งนี้บทความจะต้องปรับและแก้ไขตามข้อเสนอของผู้ทรงคุณวุฒิ จึงจะได้รับการตีพิมพ์เป็นรายงานสืบเนื่องจากการประชุมวิชาการ (Proceeding) ฉบับสมบูรณ์ ในระบบ <https://kharusartsuksa.ur.ac.th/>

ประกาศ ณ วันที่ 3 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2568




(อาจารย์ ดร.เชาวฤทธิ์ จันจัน)


คณบดีคณะครุศาสตร์


มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรดิตถ์

รายชื่อผู้มีสิทธิ์นำเสนอผลงานผลงานวิจัยแบบบรรยาย (Oral presentation) ในการประชุมวิชาการ
ระดับชาติครุศาสตร์ศึกษา ครั้งที่ 7 “Soft skill & PTRU เพื่อสร้างการเปลี่ยนแปลง”
ขอให้ผู้ที่มรายชื่อผู้มีสิทธิ์นำเสนอผลงานในการประชุมทางวิชาการทุกท่านเข้ากลุ่มไลน์
ตาม Link หรือ QR Code ที่ระบุไว้


ลำดับที่ 1 ห้อง FMS 301			
ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นางสาวนันท์ชญา สายเพชรสันติ	การพัฒนาผลการเรียนรู้ และทักษะการคิดวิเคราะห์ เรื่อง ระบบอวัยวะในร่างกาย ด้วยการจัดการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐานร่วมกับเทคนิค STAD ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 2	 https://line.me/R/ti/g/~3AndmczTff
2	นางสาวชีวาพร พวงทอง	การจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดสะเต็มศึกษาด้วยกระบวนการคิดเชิงออกแบบ เพื่อพัฒนาทักษะสร้างสรรค์นวัตกรรมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	
3	นายสมิทธิ์ธัตถ์ แก้วมาคุณ	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ 5 ขั้น ร่วมกับบอร์ดเกมการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง โครงสร้างและหน้าที่ ของเซลล์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 1	
4	นางสาวธิติพร จันทะคุณ	การพัฒนาทักษะการแก้ปัญหา เรื่องระบบนิเวศ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โดยการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน	
5	นางสาวพัชรินทร์ จันท์แย้มสงค์	การพัฒนาทักษะการจำแนกประเภทของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้สื่อจากภาพเชิงปฏิสัมพันธ์ เรื่องสมบัติการดูดซับน้ำของวัสดุ	


ลำดับที่ 2 ห้อง FMS 308

ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นายญาณกร เวียงวนาบุญ	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่าย รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนสหวิทยาคม จังหวัดกำแพงเพชร	 https://line.me/R/ti/g/Gx9GWyMhcm
2	นางสาวอิสราภรณ์ แก้วปรารถนา	ผลการจัดการเรียนรู้ด้วย Unplugged coding กล่องการ์ตูนหรรษา เรื่อง แนวคิดเชิงคำนวณในการแก้ปัญหา รายวิชาวิทยาการคำนวณ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2	
3	นายภัทรชนน เหมือนพันธ์	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เรื่อง การเปลี่ยนแปลงและการถ่ายโอนพลังงาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนบ้านสันคะยอม จังหวัดเชียงใหม่	
4	นางสาวปัทสนัน เมณฑ์กุล	การนำเสนอต้นแบบอุปกรณ์ตรวจจับความตื้นตระหนกและความประหม่าด้วย Pulse Oximeter แบบ DIY ระหว่างการเรียนของนักเรียน	
5	นายณัฐวัฒน์ ใจแก้ว	การพัฒนาสื่ออันปลีก ตามทฤษฎีคอนสตรัคติวิสต์ เรื่อง การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย เพื่อส่งเสริมผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาวิทยาการคำนวณ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาชั้นปีที่ 5	
6	นายนันทพงศ์ นาคพรม	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในรายวิชาการออกแบบและเทคโนโลยีด้วยแอปพลิเคชัน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนนาบัววิทยา	


ลำดับที่ 3 ห้อง FMS 309			
ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นางสาวนางสาวจิรวดี พันธุ์อุดม	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาหน้าที่พลเมือง เรื่อง ปัญหาชุมชนและสังคม ที่ส่งเสริมความสามารถในการคิดแก้ปัญหา โดยใช้ชุมชนเป็นฐาน Community Based Learning : CBL ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/6 โรงเรียนกำแพงเพชรพิทยาคม	 https://line.me/R/ti/g/4H53aMBDd3
2	นางสาวพิมพ์ประเสริฐ ครูฑิน	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้รายวิชาสังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ด้วยการจัดการเรียนรู้เชิงรุกร่วมกับเกมการศึกษา สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนคำเที่ยงอนุสรณ์	
3	นางสาวพิมพ์ชนก อินทะรังษี	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้วิธีการเรียนรู้ใช้กิจกรรมเป็นฐาน(Activity Based Learning :ABL) เรื่อง พุทธศาสนสุภชาติ(การอ่านภาษาบาลี) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/1 โรงเรียนเทศบาล4(ชุมชนวัดธรรมจักร)	
4	นางสาวปิยะดา มะโนสม	การพัฒนาการคิดเชิงวิจารณ์ญาณและผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้เรื่องความเป็นพลเมืองตามวิถีประชาธิปไตยโดยใช้เทคนิคเกมมิฟิเคชัน: กรณีศึกษานักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2	
5	นางสาวสาวิตรี จันทรักษา	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้บอร์ดเกมเป็นฐาน เรื่อง ชีวภาค สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนงิ้วกรลาศวิทยา จังหวัดสุโขทัย	
6	ชนิดา ยงธนสารกุล	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม เรื่องอำนาจอธิปไตย โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้(5E) ร่วมกับการใช้สื่อการ์ดเกมของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนแม่ลาน้อยดรุณสิกข์	

ลำดับที่ 4 ห้อง FMS 401

ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นางสาวสุจิน แซ่ลี	การพัฒนาบอร์ดเกมจิ๊กซอว์บันไดงู ร่วมกับการจัดเรียนรู้แบบ STEAM DESIGN PROCESS เรื่อง พืชสมุนไพรรักษา เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านแม่กลองน้อย อำเภออุ้มผาง จังหวัดตาก	 https://line.me/R/ti/g/ZzB63G22Pu
2	นายวุฒิชัย เผ่าสุวินัย	ผลการจัดประสบการณ์โดยใช้การละเล่นพื้นบ้านของชาวกะเหรี่ยงที่มีต่อพฤติกรรมทางสังคมของเด็กอนุบาล	
3	นายอาหมัด พิมพ์ใบ	ผลการจัดประสบการณ์โดยใช้การละเล่นพื้นบ้านสามชาติพันธุ์ที่มีต่อ พฤติกรรมความร่วมมือของเด็กอนุบาล	
4	นางสาวกัลยา พุทธิจันทร์ , ศิวภรณ์ สองแสน,อภิพร เป็งปิง, กิ่งกาน สุภิมล ,และ กนกวรรณ วัฒนณี	การส่งเสริมทักษะการกล้าแสดงออกของเด็กปฐมวัยผ่านกิจกรรมการเล่านิทาน โรงเรียนบ้านนางแลใน	
5	นางสาวเบญญาภา ถาวรชาติ	การจัดประสบการณ์การเรียนรู้โดยใช้ปรากฏการณ์เป็นฐานเพื่อส่งเสริมทักษะชีวิตของเด็กปฐมวัย อายุ 4-5 ปี	
6	นางสาวนิตา ตุ่นฝัน	การพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาของเด็กปฐมวัยโดยการจัดกิจกรรมเกมกระดานธรรมชาติ	

ลำดับที่ 5 ห่อง FMS 409			
ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นางสาวเปมิกา โอภาชี	การจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ ร่วมกับการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ เรื่อง ความปลอดภัยและทักษะในการปฏิบัติการเคมี ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความพึงพอใจทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4	 https://line.me/R/ti/g/-4scz5WSKy
2	นางสาวสุดารัตน์ วงศ์ยศ	การพัฒนาการจัดการเรียนรู้ฐานสมรรถนะ โดยใช้สภาพแวดล้อมการเรียนรู้เป็นฐาน ภายใต้การขับเคลื่อนเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน	
3	นางสาวบุตรีน้ำพลอย จงศรีสวาท	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ระบบหายใจ โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบเชิงรุก เน้นบูรณาการรูปแบบการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ (5Es) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5	
4	นางสาวณัฐรินทร์ สัจจา	การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนวิไลเกียรติอุปถัมภ์ รายวิชาวิทยาศาสตร์ชีวภาพ เรื่อง ระบบภูมิคุ้มกัน ที่จัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยเทคนิคการจัดกลุ่มแบบ STAD ร่วมกับการใช้สื่อการเรียนรู้ Genially	
5	นายกัมปนาท ชัยชนะมงคล	การพัฒนาความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาฟิสิกส์ เรื่อง กำลัง โดยใช้วิธีแก้ปัญหาเชิงตรรกะร่วมกับการจัดการเรียนรู้แบบวัฏจักรการเรียนรู้ 5 ชั้นของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4	

ลำดับที่ 6 ห้อง ED207

ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นายรัชชานนท์ ใจยอด	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม การศึกษาในรายวิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง การเจริญเติบโตของพืช สำหรับนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนบ้านไร่	 https://line.me/R/ti/g/s6q4FkkVHq
2	นางสาวญาญญา รวยวงศ์	การพัฒนาสมรรถนะทางการเงิน โดยใช้ กิจกรรมพุทธิมาร์เก็ต ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนพุทธิโสภณ	
3	นางสาวเบญจวรรณ อธิยาศ	การพัฒนารูปแบบการเรียนรู้ STEAM EDUCATION เพื่อพัฒนาทักษะการ ออกแบบลายผ้ามัดย้อมจากขิง สำหรับ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียน บ้านนายาว อำเภอเขาค้อ จังหวัดเพชรบูรณ์	
4	นายชฎากัญจน์ คงนิธิปภา	การพัฒนาแบบฝึกทักษะการอ่าน การเขียน สะกดคำ เรื่อง มาตราตัวสะกดไม่ตรง มาตรา ร่วมกับการจัดการเรียนรู้ด้วย เทคนิค STAD สำหรับนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 4	
5	นางสาวศิลป์ศุภา สิงห์ตา	การพัฒนาผลิตภัณฑ์เส้นพาสต้าอบแห้ง ปราศจากกลูเตนจากผงเปลือกกล้วยน้ำว้า	


ลำดับที่ 7 ห่อง 932

ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นางสาวสุรัชนิษฐ์ ภูมณี	การใช้คู่มือการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาทักษะการใช้คอมพิวเตอร์พื้นฐานของนักเรียนที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนโสตศึกษาอนุสารสุนทร เชียงใหม่	 https://line.me/R/ti/g/-jGjtLTKMh
2	นางสาวจุฑามาศ แก้วมา	การพัฒนาทักษะการอ่านและการเขียนคำที่มีสระเปลี่ยนรูป โดยใช้สื่อการเรียนรู้จิ๊กซอว์สี่ประกอบรูปภาพ สำหรับเด็กที่มีความบกพร่องทางการเรียนรู้ โรงเรียนวัดศรีสว่าง จังหวัดเชียงใหม่	
3	นางสาวจุฑามาศ พรหมมา	การศึกษาทักษะทางสังคมของเด็กออทิสติก โดยใช้กิจกรรมการเล่นร่วมกับการกระตุ้นเตือน	
4	นางสาว วิภาวี สงทิม และนางสาวอลิสสา เทพสมรส	มุมมองของสถานศึกษาต่อการผลิตและพัฒนาครูแนะแนวในยุค AI	
5	นางสาวรัตนติกาญณ์ จันทรเนย	ผลของการใช้โปรแกรม CPS เพื่อเสริมสร้างทักษะการแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษา ภาคเหนือ	
6	นางสาวอัจฉราภรณ์ หล้าปวงคำ	ผลการใช้ชุดกิจกรรมแนะแนวเพื่อพัฒนาจิตวิทยาเชิงบวก ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนสบปราบพิทยาคม จังหวัดลำปาง	

ลำดับที่ 8 ห้อง ED306			
ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นายชาคริต ชนิตาพงศ์พันธ์	การสร้างสื่อวีดิทัศน์วิชาทัศนศิลป์ เรื่อง การออกแบบสติ๊กเกอร์ไลน์ สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3	 https://line.me/R/ti/g/hwwwRjhHLbm
2	นายธนกร เสือคู่ย์	การพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้และพัฒนาผลสัมฤทธิ์ในการปฏิบัติทำรางวัลมาตรฐาน เพลงรำลีลาวดี ของนักเรียน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2	
3	นางสาวกมลทิพย์ มณีเจิดจรัส	การพัฒนารูปแบบการเคลื่อนไหวเบื้องต้น ประกอบเพลง “เงากว๊านหวานเย็น กำแพงเพชร” สำหรับนักเรียนชั้น ประถมศึกษา	
4	นายพิริยกร เชียงกาขัน	การใช้แบบฝึกตารางเก้าช่อง ที่มีผลต่อ ความคล่องแคล่วว่องไวของนักศึกษาที่ เรียนวิชาเทเบิลเทนนิส ชั้นปีที่ 3 มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ปีการศึกษา 2566	
5	นายบัลลังก์เพชร ม่วงทอง	ผลของการฝึกเสริมด้วยโปรแกรม การฝึกความคล่องแคล่วว่องไวที่มีต่อ ความสามารถในการเลี้ยงลูกฟุตบอลของ นักเรียนมัธยมศึกษาตอนต้น	

ลำดับที่ 9 ห้อง ED 307

ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นางสาวอริศา เก่าวลัย	การใช้กิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (GBL) ร่วมกับกิจกรรมส่งเสริมความร่วมมือในชั้นเรียนเพื่อพัฒนาทักษะการฟังและการพูดภาษาจีนกลาง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนกำแพงเพชรพิทยาคม จังหวัดกำแพงเพชร	 https://line.me/R/ti/g/UEpYcVx65w
2	นางสาวอัญชญา มั่นอ่อน	การพัฒนาทักษะการอ่านออกเสียงวรรณยุกต์ โดยใช้บทเรียนออนไลน์สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์	
3	นางสาววาริสรา ขุนบุญ	การพัฒนาทักษะการฟังภาษาอังกฤษเพื่อความเข้าใจโดยใช้เว็บไซต์ Wordwall สำหรับนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษา	
4	นางสาวสิรินดา นิตยมี	การพัฒนาทักษะการพูดภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารด้วยการประยุกต์ใช้แอปพลิเคชัน ChatGPT สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 2	
5	นายสุรศักดิ์ คะเซนหาร	การพัฒนาความสามารถในการเขียนภาษาอังกฤษและการส่งเสริมจิตสำนึกรักท้องถิ่นโดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบโครงงานเป็นฐานสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนหนองไผ่	
6	นายเกรียงไกร รุ่งนิชานาด	ผลสัมฤทธิ์ในการเรียนรู้คำศัพท์และความคงทนในการจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้เทคนิค KK Mnemonics ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนบ้านปงสนุก	

ลำดับที่ 10 ห้อง ED404			
ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นางสาวภัทรวรรณ คุ่มวงษ์	การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ การสื่อสารและสื่อความหมายทางคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค STAD ร่วมกับเกมเป็นฐาน	 https://line.me/R/ti/g/XTFPmB9rDm
2	นายอาชาไนย ทราชมอ	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (PBL) ร่วมกับเทคนิค KWDL อิงบริบทเทศกาลคริสต์มาส เรื่องความเท่ากันทุกประการ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2	
3	นางสาวแพรวพลอย ฤทธิ์เรืองชัย	การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องการคูณ การหารทศนิยมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้แบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์	
4	นายพงศธร กองกำ	การพัฒนาทักษะการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ STAD และเทคนิค KWDL ร่วมกับชุดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่องความน่าจะเป็น ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3	
5	นางสาวเกศฎา ธรรมสละ	การพัฒนาการสอนคณิตศาสตร์ของครูระดับประถมศึกษา ในพื้นที่อำเภอลับแล จังหวัดอุตรดิตถ์ ด้วยแนวคิด รูปธรรม – รูปภาพ - นามธรรม ผ่านกระบวนการจัดการเรียนรู้โดยใช้บริบทเป็นฐาน	

ลำดับที่ 11 ห้อง ED406			
ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นางสาวสรินทร์ ผาภูมา	การพัฒนาความสามารถในการอ่านจับใจความโดยใช้สื่อออนไลน์ร่วมกับเทคนิค 5W1H สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนชาณุวิทยา	 https://line.me/R/ti/g/~wH23UPfWxR
2	นางสาวอรุณกาญจน์ กล่อมถึก	การพัฒนารูปแบบการจัดเรียนรู้วิชาภาษาไทยโดยใช้แบบฝึกทักษะ เรื่อง การอ่านจับใจความสำคัญจากวรรณคดีในบทเรียน บูรณาการร่วมกับรูปแบบการสอนเทคนิค OK5R สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนวัดวังสิงห์คำ	
3	นางสาวภรณ์ลดา กล่อมแก้วเจริญ	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวรรณคดีบทละครพูดคำฉันท์ เรื่อง มัทนะพาธา ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ด้วยการจัดการเรียนรู้รูปแบบระดมสมองร่วมกับบอร์ดเกม INSIDER	
4	นายทรงวุฒิ ใหม่ผึ้ง	การพัฒนาชุดกิจกรรม เรื่อง ทักษะการพูดในโอกาสต่าง ๆ โดยใช้วิธีการสอนแบบสถานการณ์จำลอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2	
5	นายณัฐเศรษฐ บัญดีเวียง	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ การอ่านคำภาษาไทย โดยใช้บอร์ดเกมการศึกษาของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนอนุบาลเกาะคา (น้ำตาลอนุเคราะห์)	
6	นางสาวกัลลธิชา กันทียะ	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่อง การคิดวิเคราะห์วรรณคดี โดยการจัดการเรียนรู้ แบบร่วมมือร่วมกับเทคนิคการตั้งคำถาม 5W1H สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	

ลำดับที่ 12 ห้อง 924			
ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นางสาวปาณิสรา วัชนูชา	การส่งเสริมพัฒนาการทางด้านสติปัญญาของเด็กปฐมวัยโดยใช้เกมการศึกษาสำหรับเด็กปฐมวัย	 https://line.me/R/ti/g/bWLq9kPfhC
2	นางสาวปิยธิดา แก้วคุ้ม	การพัฒนาทักษะการพูดของเด็กปฐมวัยโดยใช้หนังสือเล่มใหญ่	
3	นางสาวธัญทิพย์ ศรีสนธิ์	การพัฒนารูปแบบชุดกิจกรรมวิทยาศาสตร์ตามแนวคิด BBL เพื่อส่งเสริมทักษะด้านวิทยาศาสตร์สำหรับเด็กปฐมวัย	
4	นางสาวทิพมณี จุติภูมา	ผลการจัดประสบการณ์โดยใช้นิทานจากวิถีชีวิตชนเผ่าม้ง ที่มีต่อความสามารถในการพูดสำหรับเด็กอนุบาล	
5	นางสาววารินทร์ อินตะวงศ์	ผลการจัดประสบการณ์โดยใช้เทคนิคการสอนแบบตอบสนองด้วยท่าทางที่มีผลต่อความสามารถด้านการฟังและการพูดของเด็กอนุบาลชนเผ่าม้ง	
6	นางสาวพัชรา เพชรศรีรัฐ	ผลการจัดประสบการณ์โดยใช้แนวการสอนภาษาธรรมชาติที่มีต่อความสามารถด้านการฟังและการพูดภาษาไทยเป็นภาษาที่สองของเด็กอนุบาล	

ลำดับที่ 13 ห้อง ED305			
ที่	ชื่อผู้ส่งผลงาน	ชื่อบทความ	QR Code
1	นางสาวลักษีภา พุ่งอักษรภัทร	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาวิทยาศาสตร์กายภาพ เรื่อง องค์ประกอบภายในอะตอม โดยใช้ แบบจำลองเป็นฐานร่วมกับการจัดการ เรียนการสอนรูปแบบเชิงรุก	 https://line.me/R/ti/g/LGeyHyXt3T
2	นางสาวบุญญา ทรัพย์มาก	การจัดการเรียนรู้ผ่านกิจกรรมปฏิบัติจริง เรื่อง พันธะโคเวเลนต์ ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ และความพึงพอใจของนักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 4	
3	นางสาวอรปรียา ศิริวรรณ	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดย การจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ 5 ขั้นตอน ร่วมกับการ์ดเกม	
4	นายวรฤทธิ์ พงษ์สุวรรณ	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วย การจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือด้วยเทคนิค เกมกลุ่มแข่งขันร่วมกับการใช้แบบจำลอง เป็นฐาน	
5	นางสาวศิริลักษณ์ รัตนวรรณ	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและ ความคงทนในการเรียนรู้ เรื่อง ปฏิกริยา เคมี ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหา ความรู้ (5E) ร่วมกับแบบฝึกทักษะ	
6	นางสาวสาวิตรี บำรุงศรี	ผลของบอร์ดเกม เรื่อง อะตอมและสมบัติ ของธาตุ ต่อผลสัมฤทธิ์และเจตคติของ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4	
7	นางสาวศิริกานต์ เจริญศิริ	การเรียนรู้โดยใช้วิธีแบบสืบเสาะหาความรู้ (5Es) ร่วมกับโปรแกรม KingDraw ในการพัฒนา แบบจำลองทาง ความคิด เรื่อง อาหาร ของนักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 5	

